

Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl



BARCO

Nazwa **Projektor Barco Galaxy 4K-32 HFR**

Cena **0,00 zł**

Producent **Barco**

OPIS PRODUKTU

Dzięki rozdzielczości 4K (4096x2160) i mocy świetlnej 33 000 lumenów projektor Galaxy 4K-32 firmy Barco zapewnia niezwykle jasne obrazy 3D o wysokiej jakości w instalacjach rzeczywistości wirtualnej na całym świecie.

Galaxy 4K-32 wyposażony jest w opatentowaną technologię konwergencji kolorów. Oprócz doskonałego nasycenia kolorów dzięki trójchipowej technologii DLP, projektor zapewnia również jednolite kolory i jasność. Do zastosowań 3D o wysokiej jakości i pełnej rozdzielczości 4K, projektor Galaxy 4K jest tym, czego szukasz.

Elastyczność stereo 3D Dzięki rozdzielczości 4K projektora ważne szczegóły są lepiej widoczne niż kiedykolwiek, czy to w modelach projektowych, czy w warstwach danych geofizycznych. Dzięki aktywnemu stereo 3D i opcjonalnemu aktywnemu Infitec Excellence 3D w natywnej rozdzielczości 4K możesz wybrać typ stereo 3D, który najbardziej Ci odpowiada.

Nowe aktywne filtry Infitec Excellence zapewniają o 40% więcej lumenów stereo i doskonałą separację stereo pomiędzy treścią lewego i prawego oka.

Na dłuższą metę Dzięki uszczelnionemu silnikowi optycznemu i ulepszonemu chłodzeniu chipów wyświetlacza seria Galaxy 4K firmy Barco gwarantuje, że jej podstawowe komponenty nie zawiodą się z biegiem czasu. Ponadto modułowa konstrukcja Galaxy 4K zapewnia szybkie serwisowanie i wydłuża czas pracy, a przyjazny dla użytkownika interfejs sprawia, że diagnostyka i konfiguracja są dziecinnie proste. Obejmuje to wybór pomiędzy bezpośrednią wymianą lampy a całkowitą wymianą oprawy lampy, w zależności od potrzeb.

ten projektor to trójchipowy projektor DLP Stereo 3D Wysoka liczba klatek na sekundę 10-bitowa tabela przeglądowa 12-bitowa tabela przeglądowa Zgodność z DisplayPort i protokołami HDCP Szczelny silnik optyczny Automatyczna korekcja geometryczna obrazu na zakrzywionych powierzchniach