

## Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A  
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl



**InFocus**  
The Big Picture

Nazwa **Projektor Infocus SP228**

Cena **0,00 zł**

Producent **InFocus**

## OPIS PRODUKTU

Projektory DLP ScreenPlay Genesis II oferują wyjątkową, bardzo długą żywotność lampy, wysoką jasność i doskonałą łączność, w tym 2 porty HDMI. Zaprojektowane do użytku w klasie, biurze i domu, zapewniają:

Doskonałe obrazy.

Żywe kolory.

Znakomita czytelność i kontrast.

Kompaktowa i lekka forma.

Wszechstronne rozwiązanie do przenośnego wyświetlania.

Modele o krótkim rzucie do zastosowań edukacyjnych do użytku z tablicami interaktywnymi zwiększają wszechstronność Genesis II.

Do serii zaliczają się modele: SP222, SP224, SP226, SP228, SP229, SP224ST, SP226ST.

Korzyści

Pełne 3D

Wyświetlaj treści 3D z niemal każdego źródła 3D, w tym odtwarzaczy Blu-ray 3D i najnowszych konsol do gier.

Zasilanie USB-A dla urządzeń

Zasilaj swoje urządzenia zewnętrzne, takie jak Google Chromecast, za pomocą Amazon TV za pomocą wygodnego wejścia USB-A w projektorze.

Wiodąca w branży żywotność lampy

Bezprecedensowa żywotność lampy wynosząca 15 000 godzin w trybie dynamicznym. Bez filtrów do wymiany.

Wysoka jasność

Uzyskaj lepszy, jaśniejszy obraz na dowolnej powierzchni i w każdym świetle dzięki jasności 4000 lumenów w modelach o standardowym rzucie i 3800 lumenów w modelach o krótkim rzucie.

Zaawansowana cyfrowa korekcja obrazu

Dzięki nowym funkcjom cyfrowego maskowania krawędzi i przesuwania obrazu — ostateczne dostosowanie obrazu jest idealne.

Działanie 24 godziny na dobę, 7 dni w tygodniu

Są zaprojektowane do pracy 24 godziny na dobę w standardowej orientacji. Idealny do zastosowań, w których wymagane są dłuższe okresy użytkowania.

---

## CECHY PRODUKTU

Model/Seria	<b>SP228</b>
Technologia	<b>DLP</b>
Rozdzielczość (Podstawowa)	<b>FULL HD</b>
Format Obrazu	<b>16:9</b>
Jasność	<b>4000</b>
Kontrast (...:1)	<b>30000</b>
Źródło Światła	<b>LAMPA</b>
Żywotność Źródła Światła (Ilość Godzin)	<b>15000</b>
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Minimalny (...:1)	<b>1.47</b>
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Maksymalny (...:1)	<b>1.62</b>