

## Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A  
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl



Nazwa **Projektor JVC DLA-RS46**

Cena **14 850,00 zł**

Producent **JVC**

## OPIS PRODUKTU

DLA-RS46 to doskonały początek wiodących w branży rozwiązań do kina domowego, o natywnym kontraście 50 000: 1. Z nowym systemem oświetleniowym na rok 2013, znaną jakością obrazu D-ILA i szeregiem nowych funkcji, DLA-RS46 to niewątpliwie najlepszy projektor 3D firmy JVC. Nadzwyczajna jakość obrazu 1920x1080 (x3) 0,7-calowe urządzenia D-ILA Nowy system oświetlenia NSH o mocy 230 W - uaktualniony (żywność lampy do 4000 godzin, tryb normalny) Natywny współczynnik kontrastu: 50 000: 1 Bardzo konfigurowalny 6 trybów obrazu i 3 przestrzenie kolorów Korekcja ciemności i jasności Funkcja pamięci obiektywu pamięta 5 pozycji, aby ustawić ostrość, powiększenie i przesunięcie. - Uaktualniona Utrzymuje stałą wysokość dla 2,35, 1,85, 1,78 na tym samym ekranie.

Presety dla różnych materiałów ekranowych Korekta konwergencji - 1 powiększenie pikseli Wspaniała wydajność 3D z aktywnymi okularami (opcjonalnie) Uaktualniony układ anulowania przesłuchów - udoskonalony Korekcja Parallax dla efektu 3D dostrajania precyzyjnego Bardzo konfigurowalny wbudowany konwerter 2D-3D w oparciu o wysokiej jakości design produkcyjny JVC

Aktywne okulary i emiterzy podczerwieni są opcjonalne Akceptuje wszystkie nowoczesne formaty 3D (Blu-ray, obok siebie, na górze i dole) Optymalna elastyczność i wygoda Podwójne wejścia HDMI 1.4a Połączenie LAN do sterowania systemem i aktualizacji oprogramowania układowego Zdalne sterowanie poprzez sieć LAN, RS-232C, IR Nowo zaprojektowany pilot z funkcją 3D V: 80% / H: 34% przesunięcie obiektywu Rzut 1,4: 1 do 2,8: 1

## CECHY PRODUKTU

Model/Seria **DLA-RS46**

Technologia **D-ILA**

Rozdzielczość (Podstawowa) **FULL HD**

Format Obrazu **16:9**

Jasność **1300**

Kontrast (...:1)	<b>50000</b>
Źródło Światła	<b>LAMPA</b>
Żywotność Źródła Światła (Ilość Godzin)	<b>4000</b>
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Minimalny (...:1)	<b>1.4</b>
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Maksymalny (...:1)	<b>2.8</b>