

## Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A  
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl



Nazwa **Projektor MITSUBISHI HC7800D**

Cena **0,00 zł**

Producent **Mitsubishi**

## OPIS PRODUKTU

Doświadcz dynamicznej kinowej akcji, tutaj ... Projektor kina domowego HC7900DW wykorzystuje najnowocześniejsze technologie przetwarzania obrazu Mitsubishi Electrics, aby projektować piękne, ekscytujące obrazy kinowe w prywatnym domu. Powielanie obrazu zostało wyrafinowane, aby uzyskać jaśniejsze, wyraźniejsze widowisko 3D wolne od zjawisk, takich jak przesłuchy, drgania i migotanie. Ciesz się oglądaniem przy użyciu okularów 3D ogólnego przeznaczenia dostępnych na rynku. Doświadczenie 3D można też uzyskać korzystając z dostępnych w handlu okularów 3D. Minimalny przesłuch Szybko reagujące elementy pikselowe DLP™ zapobiegają mieszanemu obrazów lewego i prawego oka, zapewniając ostry obraz. Obraz o wysokiej rozdzielczości.

W połączeniu z konwerterem współczynnika klatek na sekundę (FRC) zgodnym z 3D, uzyskuje się obraz o wysokiej rozdzielczości. Minimalny migotanie Migotanie, gdy ekran jest biały, został zmniejszony dzięki zastosowaniu procesu konwersji o częstotliwości 120 Hz w porównaniu z konwencjonalnym poziomym wyświetlaczem 96 Hz. (minimalne zerowanie i minimalny migotanie nie mogą być stosowane jednocześnie). Ciesz się ulubionymi filmami z przeszłości w 3D. Dzięki technologii analizy ruchu można odróżnić pozycję osoby od tła i umiarkowaną paralaksę dodaną, aby uzyskać wrażenie głębi użytej w obrazach 3D. W przeciwieństwie do prostej konwersji 2D-3D, gdy cały ekran jest przesuwany, obrazy trójwymiarowe o naturalnym odczuciu głębokości są reprodukowane, co umożliwia odtwarzanie nawet klasycznych filmów w 3D.

## CECHY PRODUKTU

Model/Seria **HC7800D**

Technologia **DLP**

Rozdzielczość (Podstawowa) **FULL HD**

Format Obrazu **16:9**

Jasność **1500**

Kontrast (...:1)	<b>100000</b>
Źródło Światła	<b>LAMPA</b>
Żywotność Źródła Światła (Ilość Godzin)	<b>3000</b>
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Minimalny (...:1)	<b>3.2</b>
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Maksymalny (...:1)	<b>6.2</b>