

Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl



Nazwa **Projektor Mitsubishi XD600U**

Cena **6 691,00 zł**

Producent **Mitsubishi**

OPIS PRODUKTU

Projektor multimedialny Mitsubishi XD600U projektor o podwyższonej żywotności lampy (do 5000h!). Model ten wyposażono w matrycę DLP o rozdzielczości XGA (1024x768) zdolną do wyświetlania obrazów 3D. Dzięki niewielkiej wadze i kompaktowej obudowie XD600U z powodzeniem może służyć jako projektor przenośny oraz instalacyjny, Model XD600U cechuje się większą kulturą pracy osiągniętą poprzez redukcję poziomu szumów do zaledwie 29 dB w trybie eco. Zgodnie z europejskimi normami pobór mocy w trybie stand-by nie przekracza 1 W. Dużą zaletą i ułatwieniem w prezentacjach w niewielkich pomieszczeniach jest wbudowany głośnik 10 W, dzięki możliwości podłączenia mikrofonu bezprzewodowego i funkcji "audio-mix" głos prezentera może być słyszany wyraźnie i w czasie rzeczywistym. Model XD600U został wyposażony w wysokiej jakości obiektyw z zoomem x1,5 który wyświetlał będzie ostry wyraźny obraz nawet na ekranach o szerokości powyżej 2,5m. Jak we wszystkich modelach tej serii wmontowane sześćo-segmentowe koło kolorów (RGBWYC) podnosi poziom odzwierciedlenia kolorów a matryca DLP dba o wysoki kontrast. Możliwość długiego bezobsługowego czasu działania gwarantuje bezfiltrowa konstrukcja oraz sterowanie zdalne za pomocą sieci Ethernet lub portu szeregowego RS232.

Projektor - Mitsubishi XD600U - Główne zalety

Zwiększona żywotność lampy - 5000 h w trybie eco

Jasność 4500 ANSI

Kultura pracy - niski poziom szumów 29 db

Wejście HDMI

Głośnik 10 W

Przystosowany do obsługi sygnału 3 D

Zarządzany sieciowo przez RJ45 za pomocą odpowiedniego softwearu

CECHY PRODUKTU

Model/Seria **XD600U**

Technologia **DLP**

Rozdzielczość (Podstawowa) **XGA**

| | |
|--|--------------|
| Format Obrazu | 4:3 |
| Jasność | 4500 |
| Kontrast (...:1) | 2000 |
| Źródło Światła | LAMPA |
| Żywotność Źródła Światła (Ilość Godzin) | 3000 |
| Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Minimalny (...:1) | 1.4 |
| Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Maksymalny (...:1) | 2.1 |