

## Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A  
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl



Nazwa **Projektor Optoma DX330**

Cena **1 880,00 zł**

Producent **Optoma**

## OPIS PRODUKTU

Idealny do wykorzystania w sali konferencyjnej lub sali lekcyjnej DX330 posiada jasność 2800 ANSI lumenów i kontrast 13 000:1 pozwalając przy użyciu technologii DLP® i BrilliantColor™ na projekcję jasnych, krystalicznie czystych obrazów z doskonałymi kolorami. Niewiarygodna żywotność lampy aż 10 000 godzin w połączeniu z technologią Eco+ oferuje funkcje oszczędzania energii i pieniędzy. Zainstalowany lub w podróży, z dołączoną torbą, uniwersalny DX330 posiada HDMI, wbudowany głośnik, technologię Full 3D oraz opcjonalne, łatwe w użyciu funkcje bezprzewodowe.

Oszczędny - długa żywotność lampy Zmniejsz częstotliwość wymiany lamp dzięki żywotności aż do 10 000 h2 wykorzystując cykl edukacyjny.

Żywotność lampy jest zależna od trybu pracy lampy

Wyraźne, ostre obrazy Uzyskaj wspaniały kontrast 13 000:1 dla ostrych jak brzytwa grafik i krystalicznie czystego tekstu wykorzystując unikalną funkcję trybu dynamicznego.

Tryb dynamiczny w połączeniu z technologią DarkChip3™ od Texas Instruments automatycznie dostraja moc wiązki światła lampy na podstawie jasności każdej klatki, by otrzymać niewiarygodnie wysoki współczynnik kontrastu. Jasne sceny są ostre i wyraźne, podczas gdy ciemne sceny pozostają pełne szczegółów z głębokimi odcieniami czerni, co daje niesamowitą ilość detali światłocieni.

Tryb Eco+Oszczędzanie energii pozwala zaoszczędzić pieniądze! Technologia Eco+ redukuje zużycie energii do nawet 30%. Ta inteligentna funkcja może również podwoić oczekiwaną żywotność lampy, obniżając całkowity koszt eksploatacji oraz zmniejsza konieczność konserwacji.

Auto Power OffMogą zaistnieć przypadki, gdy projektor pozostawiono uruchomiony podczas gdy nie jest już używany. Aby oszczędzać energię, jeśli projektor jest nadal uruchomiony a nie zostanie wykryte źródło sygnału, funkcja Auto Power Off automatycznie wyłącza projektor po upływie określonego czasu.

Wyciszenie Eco AVKontroluj swoją prezentację z funkcją Wyciszenie Eko AV. Przenieś uwagę widzów poza ekran zaciemniając obraz, gdy nie jest on potrzebny. To także natychmiast zmniejsza zużycie energii do 25%, dodatkowo przedłużając żywotność lampy.

Funkcja wyłączonego wyciszenia Eco AV oraz włączonego Eco AV

Możliwości audioWbudowane 2W głośniki oferują doskonałą obsługę audio. DX330 można łatwo zainstalować bez użycia kosztownych, zewnętrznych głośników.

SterowanieKompatybilność RS232 - DX330 posiada szeroką listę komend RS232 sprawiając, że jest on prosty i łatwy do kontroli za pomocą dowolnego systemu sterowania. Kompatybilność z AMX – Dynamic Discovery Protocol jest wbudowany w DX330. Ta cecha umożliwia łatwą instalację z systemami sterowania AMX.

Gwarantowane, wspaniałe koloryJesteśmy tak pewni, że jakość kolorów DX330 pozostanie taka jak w dniu zakupu, że w Optoma gwarantujemy to przez 5 lat.

DX330 wykorzystuje BrilliantColor™ technologię przetwarzania wielu kolorów, aby wyświetlać zachwycająco żywe kolory na ekranie. Wykorzystując sześć osobnych kolorów podstawowych i pochodnych oferuje nowy poziom wydajności i kontroli koloru; BrilliantColor™ zwiększa jasność kolorów do 50% w porównaniu do innych technologii, aby tworzyć wierne, jak z życia wzięte obrazy.

Szybkie ponowne uruchomienie, szybkie wyłączenieOszczędzaj czas, nie czekając aż projektor ostygnie, zanim będzie go można włączyć ponownie. Jeśli projektor zostanie przypadkowo wyłączony, funkcja ta, jeśli wybrana, pozwala natychmiast ponownie włączyć projektor w ciągu 100 sekund.

Natychmiastowe włączenie w ciągu 100 sekund

Wystarczy mniej niż 10s by włączyć i wyłączyć projektor, co oszczędza zarówno Twój czas jak i energię.

Łatwa wymiana lampyGórna pokrywa lampy pozwala na łatwy dostęp do wymiany lampy bez demontażu projektora z uchwytu.

Full 3DZa sprawą naturalnej szybkości technologii DLP® projektor full 3D Optoma DX330 może wyświetlać prawdziwe treści 3D z dowolnego źródła 3D, jak 3D Blu-ray, PS3, Xbox i 3D TV (np. Sky3D). Zdalna myszUtrzymuj uwagę odbiorców skupioną na właściwych rzeczach korzystając z prostego, lecz wydajnego pilota z funkcją sterowania myszą USB.

Bezprzewodowe prezentacje (opcja)Prowadzenie prezentacji nie może być już łatwiejsze z użyciem opcjonalnych funkcji bezprzewodowych DX330. Wykorzystując bezprzewodowy adapter VGA Optoma (sprzedawany oddzielnie) możesz podłączyć i wyświetlać prezentacje z laptopa, PC czy urządzeń mobilnych (wymagane dodatkowe zasilanie).

1. Jasność i żywotność lampy będą się zmieniać w zależności od wybranego trybu pracy projektora, warunków otoczenia oraz sposobu użytkowania. We wszystkich projektorach wykorzystujących lampy powszechny jest spadek jasności wraz z upływem żywotności lampy.2. Typowa żywotność osiągnięta w testach. Będzie się zmieniać w zależności o użytkowania i warunków otoczenia. 10 000h odnosi się do cyklu edukacyjnego. Cykl edukacyjny bazuje na schemacie codziennego użytkowania. Wytyczne są dostępne na życzenie.3. Optoma zapewnia, że przy normalnym użytkowaniu, jakość kolorów projektora Optoma DLP® będzie niemożliwa do rozróżnienia w porównaniu z tymi na początku.Wyłączenia: (a) Gwarancja traci ważność, jeśli projektor jest uszkodzony z powodu niewłaściwego użytkowania. (b) Gwarancja może utracić ważność, gdy projektor jest wykorzystywany komercyjnie lub przemysłowo ze szczególnym narażeniem na działanie dymu lub kurzu. (c) Gwarancja nie ma zastosowania jeśli jasność lampy wynosi poniżej 50% z powodu zużycia, lub gdy projektor nie działa z innego powodu. (d) Zużyte lampy we wszystkich typach projektorów będą powodować lekkie odchylenia kolorów.

## CECHY PRODUKTU

Model/Seria	<b>DX330</b>
Technologia	<b>DLP</b>
Rozdzielczość (Podstawowa)	<b>XGA</b>
Format Obrazu	<b>4:3</b>
Jasność	<b>2800</b>
Kontrast (...:1)	<b>13000</b>
Źródło Światła	<b>LAMPA</b>
Żywotność Źródła Światła (Ilość Godzin)	<b>4500</b>

Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Minimalny (...:1) **1.97**

Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Maksymalny (...:1) **2.17**