

Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojektacji.pl



Nazwa **Projektor Optoma TW695UT-3D**

Cena **4 200,00 zł**

Producent **Optoma**

OPIS PRODUKTU

Przenieś lekcje do życia

Dostarcza duży obraz z odległości zaledwie kilku cali od ekranu

Projekcja Ultra Short Throw eliminuje niewygodne ostre światło w oczach nauczyciela

Przedstaw materiały klasowe w 3D, aby pomóc uczniom wchłonąć i zatrzymać więcej

Kompleksowa łączność w celu zaspokojenia bieżących i przyszłych potrzeb

Wychowawcy i właściciele firm przygotowują się na wysoką jasność i doskonały kontrast z projektorem ultrakrótkim rzutem TW695UT-3D. 3500 lumenów sprawia, że projektor jest jaśniejszy niż kiedykolwiek.

Technologia Short throw pozwala nauczycielom i prezydentom dostarczać najbardziej wciągające i wrażliwe prezentacje, aby zaangażować widzów bez rozpraszania cieni i światła w oczach. Projektor DLP TW695UT-3D zapewnia duży, czytelny tekst, grafikę i filmy bez żadnych problemów.

Wyposażony w centralne monitorowanie Crestron RoomView®, ten projektor o krótkim rzucie może być kontrolowany w pojedynczej sieci ponad 250 projektorów. Monitorowanie stanu online, żywotności lampy i innych elementów jeszcze nigdy nie było tak łatwe dzięki projektorowi TW695UT-3D.

1 Jasność i żywotność projektorów na bazie światła zależy od wybranego trybu projektora, warunków otoczenia i sposobu użytkowania. Jak to zwykle bywa w przypadku wszystkich projektorów opartych na lampie, jasność będzie się zmniejszać przez cały okres eksploatacji lampy. Projektory LED nie mają wymiennej lampy, a jasność nie zmniejsza się znacząco w całym okresie użytkowania produktu.

2 Typowa żywotność lampy uzyskana dzięki testom. Różnią się w zależności od użytkowania operacyjnego i warunków środowiskowych

CECHY PRODUKTU

Model/Seria	TW695UT-3D
Technologia	DLP
Rozdzielczość (Podstawowa)	WXGA
Format Obrazu	16:10
Jasność	3500
Kontrast (...:1)	3000
Źródło Światła	LAMPA
Żywotność Źródła Światła (Ilość Godzin)	2500
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Minimalny (...:1)	0.3
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Maksymalny (...:1)	0.3