

## Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A  
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl



Nazwa **Projektor Sim2 CRYSTAL 4 UHD HDR (Biały)**

Cena **54 990,00 zł**

Producent **Sim2**

## OPIS PRODUKTU

SIM2 CRYSTAL 4 UHD HDR: zaprojektowany dla średnich sal kinowych i pokojów rozrywkowych.

Podstawowe cechy:

Chipset 1-czipowy UHD DarkChip™ 0.67" DLP® • rozdzielczość UHD (3840x2160 pikseli) • nowy silnik świetlny SIM2

UHD • HDR (High Dynamic Range) dla precyzyjnych kolorów • 300W ściemnialna lampa o przedłużonej żywotności

(do 2.000 ANSI Lumenów) • 12 bitowe programowalne ustawienia kolorów RGB • sześć-segmentowe koło kolorów

RGBRGB • HDMI 2.0a • 1.5x zoom i pionowy lens shift • obraz do 300" • kolor obudowy: czarne (standardowy) lub

białe (na zamówienie) kryształowe szkło

SIM2 projektuje i produkuje produkty HDR od 2007 roku. HDR (High Dynamic Range) ma ogromny wpływ na jakość obrazu i postrzeganą rozdzielczość obrazu, ponieważ zapewnia dynamiczny zakres bardziej dopasowany do ludzkiego systemu wizualnego.

HDR oznacza - High Dynamic Range. W realnym świecie intensywność naturalnego światła może sięgać nawet 14 rzędów wielkości od nocy do bezpośredniego światła słonecznego. Stosunek pomiędzy maks. i min. luminancją nazywany jest zakresem dynamicznym. Ludzkie oko może natychmiast dostrzec do 5 rzędów wielkości bez adaptacji. HDR (High Dynamic Range) to zdolność do renderowania szerokiego zakresu luminancji na wyświetlaczu, od bardzo ciemnych do bardzo jasnych wartości, dzięki czemu powstają jaśniejsze białe, ciemniejsze czernie i jaśniejsze kolory, które lepiej pasują do tego, co widzimy w realnym świecie.

Ciesz się doskonałą jakością obrazu opartej na technologii DLP®: obrazy UHD (Ultra High Definition) z całkowicie nowymi projektorami SIM2 CRYSTAL4 UHD HDR. Wyposażony w chipset DLP® 4K UHD Texas Instruments, SIM2 CRYSTAL4 UHD HDR zapewnia wyjątkowe obrazy 4K, wysoką jasność (do 2200 ANSI strumienia świetlnego) i dokładną, żywą paletę kolorów.

SIM2 CRYSTAL 4 UHD HDR ma stylowy design "made in Italy": charakterystyczną, współczesną szafę wzbogaconą luksusowym, kryształowym wykończeniem autorstwa projektanta Giorgio Revoldini.

Zaprojektowany do użytku ze średniej wielkości kino domowe i pomieszczenia multimedialne.

Rozdzielczość 4K i łatwa instalacja

Projektor SIM2 CRYSTAL4 UHD HDR zapewnia niespotykaną jakość obrazu dzięki współpracy z najnowszym chipsetem 4K UHD DLP® firmy Texas Instruments, optyką o wysokiej precyzji i rozdzielczości oraz zaawansowaną technologią przetwarzania wideo SIM2, zapewniającą nowy poziom kinowego realizmu. DLP® firmy Texas Instruments to wybór technologii hollywoodzkich w kinach i zapewnia niezwykłą jakość obrazu, która pozwala uzyskać najdrobniejsze szczegóły - nawet w przypadku sekwencji o dużej szybkości - z zapewnioną długotrwałą wydajnością.

Elastyczność SIM2 CRYSTAL4 UHD HDR jest naprawdę wyjątkowa: obiektyw z 1,5-krotnym zoomem zapewnia łatwe, proste, łatwe i dokładne ustawienie w większości średnich pomieszczeń i aplikacji; na przykład w przypadku ekranu o przekątnej 120 cali projektor można zainstalować z ekranu od 3,7 do 5,6 metrów (od 14,5 "do 22").

Aby ułatwić kalibrację, projektor SIM2 CRYSTAL4 UHD HDR wyposażony jest w zaawansowane oprogramowanie Live Colour Calibration 4.0 firmy SIM2, które umożliwia profesjonalną kalibrację wszystkich parametrów projekcji, takich jak pełna regulacja współrzędnych koloru podstawowego, pomocniczego i punktu bieli, a także poziomów luminancji.

HDR: różne przetwarzanie dla różnych ekranów

SIM2 CRYSTAL4 UHD HDR obsługuje nie tylko HDR (akceptuje sygnał zakodowany HDR przez HDMI 2.0a, HDCP 2.2) na wszystkich 3 wejściach HDMI, ale prezentuje pełny zestaw funkcji przeznaczonych do wyświetlania obrazu HDR.

Oferuje automatyczne rozpoznawanie metadanych. Metadane opisują charakterystykę wyświetlanego obrazu (szczytowa luminancja, gama kolorów itp.), a wykrywacz SIM2 CRYSTAL4 UHD HDR wykrywa je i automatycznie włącza tryb HDR.

Ponadto rozdzielczość 4K UHD, przetwarzanie głębi kolorów w kolorze 8/10/12 i kodowanie kolorów YCC 4: 2: 0, 4: 2: 2 i 4: 4: 4 w połączeniu z technologią HDR umożliwiają użycie SIM2 CRYSTAL4 UHD HDR aby zapewnić niezrównaną jakość obrazu. Dzięki wysokiej luminancji, atramentowej czerni i żywej gamie kolorów, SIM2 CRYSTAL4 UHD HDR zapewnia obrazy, w których każda scena jest replikowana z ekstremalnym realizmem, tak jak ludzki system wizualny postrzeżałby ją w rzeczywistym świecie.

Ponadczasowa elegancja

W przypadku projektora SIM2 CRYSTAL4 UHD HDR, SIM2 wybrało obudowę z kryształowego szkła, idealną do dodania wyjątkowego i niepowtarzalnego akcentu, który pasuje do każdego gustu lub stylu pomieszczenia - tradycyjnego, współczesnego lub gdzieś pomiędzy - czyniąc go klasycznym, ponadczasowym dziełem sztuki.

Rzeczywiście, SIM2 CRYSTAL4 UHD HDR cechuje się stylowym stylem "made in Italy": charakterystyczną, współczesną obudową wzbogaconą luksusowym, kryształowym wykończeniem autorstwa projektanta Giorgio Revoldini. Szkło kryształowe to czysty i zrównoważony materiał, który można poddawać recyklingowi w nieskończoność. Jego struktura nie ulega pogorszeniu w procesie recyklingu.

Szkło kryształowe jest również odporne na światło i wysokie / niskie temperatury, dzięki czemu wygląda na zupełnie nowe nawet po wielu latach użytkowania. Z czysto estetycznego punktu widzenia szkło kryształowe jest po prostu oszałamiające. Wszyscy jesteśmy do tego przywiązani. Jest to synonim jakości.

Jego barwy, faktury i wysokiej klasy wygląd przyciągają uwagę i sprawiają, że jest centralnym punktem każdego stylu i wystroju domu.

**KLUCZOWE CECHY**

Ultra High Definition (UHD) Nowa, precyzyjna ścieżka optyczna (kąt projekcji 12 °) Technologia DLP zapewniająca prawdziwie "lifestylową" jakość obrazu 1-chip DMD, rozdzielczość 4K UHD Funkcje HDR Wysoka jasność Pionowe przesunięcie optyczne 1,5-krotny zoom mocy Wykończenie ze szkła kryształowego

## CECHY PRODUKTU

Model/Seria

**CRYSTAL 4 UHD HDR**

Technologia	<b>DLP</b>
Rozdzielczość (Podstawowa)	<b>4K</b>
Format Obrazu	<b>1.89:1</b>
Jasność	<b>2200</b>
Źródło Światła	<b>LAMPA</b>
Żywotność Źródła Światła (Ilość Godzin)	<b>2000</b>
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Minimalny (...:1)	<b>1.38</b>
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Maksymalny (...:1)	<b>1.97</b>