

## Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A  
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl



Nazwa **Projektor Sim2 EVSX1**

Cena **40 800,00 zł**

Producent **Sim2**

## OPIS PRODUKTU

### Projektor Sim2 EVSX1

Skonstruowany do profesjonalnego stosowania i Instalacji AV w oparciu o technologię DLP SXGA + CHIP-od Texas Instruments (fantastyczna rozdzielczość 1400 x 1050), oferuje współczynnik kontrastu 2500: 1> i wyjątkową jakość obrazu. SIM2 EVSX1 dostarcza dokładnych obrazów o wysokiej rozdzielczości z cyfrową skalą szarości i doskonałą barwą. Projektor posiada wbudowany szeroki wybór wejść umożliwiających podłączenie z różnych źródeł, takich jak komputery, stacje robocze, odtwarzacze DVD i magnetowidy analogowe i cyfrowe, analogowe i cyfrowe odbiorniki satelitarne itp. Lampa ściemnianaa 160-200 Watt i koło kolorów specjalnego przeznaczenia zapewniają optymalną jasność i jakość obrazu (2000 ANSI lumenów). Ponadto, projektor SIM2 EVSX1 korzysta z najbardziej zaawansowanego dostępnego przetwarzania w tym z funkcji Faroudja usuwania przeplotu Correlational Interlacing (DCDi™), które uniemożliwia wprowadzanie artefaktów ruchowych i postrzępionych krawędzi. Kombinacja silnika świetlnego i koła kolorów 4-segmentowego zapewnia dokładne odwzorowanie kolorów. SIM2 EVSX1 oferuje szeroki wybór wejść - w tym HDMI™ i jest kompatybilny ze wszystkimi standardami graficznymi i wideo. HDMI™ jest czysto cyfrowe połączeniem, które transmituje nieskompresowany strumień bitów bezpośrednio od źródła aż do wyświetlacza. Wielkość, waga, rozdzielczość i jasność EVSX1 daje pełną wszechstronność, jeśli chodzi o instalacje. Projektor SIM2 EVSX1 jest dostępny w kolorze czarnym obudowy.

## CECHY PRODUKTU

Model/Seria	<b>EVSX1 EOL</b>
Technologia	<b>DLP</b>
Rozdzielczość (Podstawowa)	<b>SXGA</b>
Format Obrazu	<b>4:3</b>

Jasność	<b>2000</b>
Kontrast (...:1)	<b>2500</b>
Źródło Światła	<b>LAMPA</b>
Żywotność Źródła Światła (Ilość Godzin)	<b>2500</b>
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Minimalny (...:1)	<b>1.64</b>
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Maksymalny (...:1)	<b>2.24</b>